

PRAKTICKÉ ZADANIA zo STROJOVÉHO UČENIA

1. HGS: Heuristické prehľadávanie od všeobecného k špecifickému
2. AQ11: Generovanie pravidiel
3. ID3: Generovanie rozhodovacích stromov
4. CN2: Generovanie rozhodovacích zoznamov

5. IWP: Lineárna prahová jednotka
6. Metóda podporných vektorov (SVM – Support Vector Machine)
7. HCT: Heuristické generovanie tabuľky kritérií
8. NCD: Neinkrementálna indukcia etalónov
9. ICD: Inkrementálna indukcia etalónov
10. Naivný Bayes klasifikátor
11. kNN: K najbližších susedov

12. Bagging (učenie súborom metód)
13. Boosting (učenie súborom metód na váhovaných príkladoch)
14. RF: (Random Forests) náhodné lesy – učenie súborom RS

15. K-means: Generovanie zhlukov
16. COBWEB: Generovanie zhlukov

17. Významná modifikácia niektorej metódy vyššie
18. Ladenie neurónovej siete CNN
19. Ladenie neurónovej siete LSTM
20. Ladenie neurónovej siete GRU
21. Ladenie neurónovej siete typu Transformer