

# PRAKTICKÉ ZADANIA zo STROJOVÉHO UČENIA

1. HGS: Heuristické prehľadávanie od všeobecného k špecifickému
2. AQ11: Generovanie pravidiel
3. ID3: Generovanie rozhodovacích stromov
4. CN2: Generovanie rozhodovacích zoznamov
  
5. IWP: Lineárna prahová jednotka
6. Metóda podporných vektorov (SVM – Support Vector Machine)
7. HCT: Heuristické generovanie tabuľky kritérií
8. NCD: Neinkrementálna indukcia etalónov
9. ICD: Inkrementálna indukcia etalónov
10. Naivný Bayes klasifikátor
11. kNN: K najbližších susedov
  
12. Bagging (učenie súborom metód)
13. XGBoost (učenie súborom metód na váhovaných príkladoch)
14. RF: (Random Forests) náhodné lesy – učenie súborom RS
  
15. K-means: Generovanie zhlukov
16. Významná modifikácia niektorej metódy vyššie
  
17. Ladenie neurónovej siete CNN
18. Ladenie neurónovej siete LSTM
19. Ladenie neurónovej siete GRU
20. Ladenie neurónovej siete typu Transformer

Hodnotenie zadání:

- 10b ... správnosť riešenia (mierky efektívnosti)
- 10b ... vysvetlenie fungovania programu
- 10b ... množstvo práce a úsilia (veľkosť a počet TM, vizualizácia)
- 10b ... funkčná aplikácia